Pravidlá súťaže AI Olympiáda pre základné školy a zodpovedajúce ročníky gymnázií KATEGÓRIA TRUTH HUNTERS

1. Organizátor súťaže

Organizátorom AI Olympiády pre ZŠ 2026 (ďalej len „AIO“) je AI dětem, z.s., IČO: 17914582, so sídlom Kozinovo námestie 1524/7, 102 00 Praha (ďalej len „Organizátor“). Organizátor zaisťuje správu prihlášok, priebeh súťaže, obsah súťažných úloh a ich vyhodnotenie.

2. Charakteristika súťaže

AIO je nekomerčná vzdelávacia súťaž pre žiakov základných škôl a zodpovedajúcich ročníkov gymnázií. Kategória Truth Hunters (Hľadači pravdy) sa zameriava na mediálnu gramotnosť, kritické myslenie a schopnosť analýzy v kontexte aktuálneho digitálneho prostredia a technológie umelej inteligencie (AI) – kvíz s 15 súťažnými otázkami.

3. Web súťaže a aplikácie pre registráciu a odovzdávanie výsledkov

Webová prezentácia súťaže (ďalej len Web) s aktuálnymi informáciami je dostupná na aidetom.org/ai-olympiada-pre-zakladne-skoly.

Registrácia škôl a zobrazenie výsledkov súťaže prebieha v učiteľskej časti aplikácie Tiny dostupné na teacher.tiny.school.

Odovzdávanie odpovedí kategórie Truth Hunters prebieha v študentskej časti aplikácie Tiny dostupné na student.tiny.school.

Súťažné úlohy nájdete na odkaze fiktívnej sociálnej siete truth-hunters.cz/sk.

Pokiaľ sa informácie na Webe a v Tiny líšia, rozhodujúce sú informácie uvedené na Webe.

4. Termíny súťaže

Registrácia škôl prebieha od 12. 10. do 30. 11. 2026 v aplikácii Tiny. Organizátor súťaže môže termín registrácie predĺžiť, o čom bude informovať na Webe.

Súťažná časť prebieha od 15. 10. do 30. 11. 2026 v aplikácii Tiny. Predĺženie termínu organizátor súťaže nepredpokladá.

Sprístupnenie správnych výsledkov kategórie Truth Hunters a ďalšiu didaktickú podporu zverejní Organizátor od 1. 12. 2026 v aplikácii Tiny v učiteľskej časti (teacher.tiny.school) a na webe AI Olympiády pre ZŠ (aidetom.org/ai-olympiada-pre-zakladne-skoly).

5. Účastníci súťaže

Zúčastniť sa môžu žiaci 7.–9. ročníkov základných škôl a zodpovedajúcich ročníkov gymnázií. Podmienkou účasti je vek aspoň 13 rokov z dôvodu využitia nástrojov založených na technológii umelej inteligencie a s ohľadom na obsah súťažných úloh.

6. Priebeh súťaže

6.1. Registrácia

Do súťaže sa môžu registrovať základné školy, gymnázia a ďalšie vzdelávacie inštitúcie (napr. centrá voľného času) prostredníctvom svojich pracovníkov (najmä učiteľov). Učiteľ*ka sa najskôr registruje svojím školským e-mailom do aplikácie Tiny a v nej potvrdí záujem o súťaženie v danej kategórii. Registrácia školy je potvrdená e-mailom "AI Olympiáda – potvrdenie registrácie: Truth Hunters”.

Každý účastník*níčka (žiak či žiačka) súťaží pod hlavičkou jednej školy alebo inej inštitúcie. Súťažiť za viac inštitúcií súčasne nie je prípustné. Účastníci sa registrujú do aplikácie Tiny prostredníctvom svojho školského e-mailu.

Organizátor súťaže si vyhradzuje právo overovať vzťah používateľa k organizácii, ktorú registruje. V prípade pochybností môže Organizátor registráciu zrušiť.

6.2. Súťažný kvíz kategórie Truth Hunters

V učiteľskej časti aplikácie Tiny nájde učiteľ*ka 4-miestny súťažný kód, ktorý je špecifický pre danú školu. Učiteľ*ka oznámi kód žiakom, tí ho zadajú do študentskej časti aplikácie Tiny. Po potvrdení budú mať žiaci otvorený súťažný kvíz po dobu 40 minút, potom sa kvíz automaticky uzatvára. Jeden žiak či žiačka môže kvíz vyplniť iba raz.

Kvíz obsahuje 15 súťažných úloh (questy), ktoré sú umiestnené na fiktívnej sociálnej sieti Scrollr*: truth-hunters.cz/sk.

Každá úloha je hodnotená 1 až 7 bodmi podľa svojej náročnosti, ktorá je uvedená priamo vedľa čísla úlohy (questu na fiktívnej sociálnej sieti). Maximálny počet bodov, ktoré je možné získať, je 50.

Podmienky súťaženia:

- Účastníci plnia úlohy individuálne, bez pomoci inej osoby.
- Pri hľadaní odpovedí môžu účastníci využívať akékoľvek dostupné zdroje, vrátane chatbotov.
- Pokiaľ účastník*níčka odpoveď nepozná alebo ju nestihne vyplniť, môže ju ponechať nezodpovedanú (úloha bude hodnotená 0 bodmi).
- Účastník*níčka môže olympiádu ukončiť pred uplynutím časového limitu 40 minút (započítajú sa mu/jej správne vyplnené otázky).
- Po dosiahnutí časového limitu sa súťaž automaticky uloží a ukončí.
- Po ukončení súťaže účastník*níčka vidí svoje dosiahnuté skóre.

6.3. Vyhodnotenie súťaže Truth Hunters

Súťažný kvíz je vyhodnocovaný automaticky (prostým súčtom bodov).
Žiak či žiačka počet bodov uvidí po ukončení kvízu.

Učiteľ*ka má výsledky žiakov k dispozícii v učiteľskej časti aplikácie Tiny. Prvý registrovaný učiteľ*ka za danú školu uvidí výsledky všetkých žiakov svojej školy. Tento učiteľ*ka môže vygenerovať heslo pre prístup k výsledkom a oznámiť ho svojim kolegom. Výsledky za školu budú teda prístupné pre učiteľov*ky registrované v danej škole iba, ak budú poznať heslo.

Učiteľ*ka môže opraviť meno žiaka či žiačky a vygenerovať diplom:
- účastnícky diplom (0 až 20 bodov),
- diplom za úspešné absolvovanie AIO v kategórii Truth Hunters (21 až 49 bodov),
- diplom za zdieľané prvé miesto AIO v kategórii Truth Hunters (50 bodov).

Organizátor súťaže sprístupní pre učiteľov správne výsledky (kľúč riešenia) a ďalšiu didaktickú podporu v priebehu súťaže.

Organizátor zverejní súhrnné štatistiky zapojených škôl (počet škôl, miera úspešnosti), nie informácie o výsledkoch jednotlivých škôl. Celonárodný porovnávací rebríček úspešnosti nebude zostavovaný.

Súťaž nemá vecné ani finančné ceny. Ocenením účastníkov a účastníčok je príslušný diplom podľa dosiahnutého počtu bodov. Na určenie poradia výhercov ani na získanie vecnej či finančnej výhry nevzniká účastníkovi ani účastníčke právny nárok.

8. Spracovanie osobných údajov

Organizátor spracováva osobné údaje účastníkov iba v rozsahu nevyhnutnom na zabezpečenie priebehu súťaže, hodnotenie projektov a zverejnenie výsledkov.

Informácie o spracovaní osobných údajov v aplikácii Tiny sú dostupné tu: https://www.tiny.school/sk/informacie-o-spracuvani-osobnych-udajov/.

9. Zmeny pravidiel a záverečné ustanovenia

Organizátor si vyhradzuje právo registráciu ukončiť pred konečným termínom. Ďalej má právo si pravidlá súťaže primerane upraviť alebo súťaž zmeniť či zrušiť, pokiaľ to vyžadujú organizačné alebo technické dôvody.

Registráciou v súťaži účastníci potvrdzujú, že sa s pravidlami súťaže zoznámili a súhlasia s nimi.

AI dětem, z.s.
Dňa 1. 10. 2026